

1.) Matériel nécessaire

Pour jouer à BATTLE ISLE 2, vous avez besoin du matériel suivant:

- un ordinateur 100% compatible IBM(TM) avec processeur 386, 486 ou Pentium(TM).
- une carte graphique VGA.
- au moins 4 Mo de mémoire vive, soit:
- 2.3 Mo de mémoire étendue EMS.
- 580 Ko de mémoire conventionnelle.

Si vous utilisez la version CD, vous devez disposer de 6 Mo d'espace libre sur votre disque dur, et d'un lecteur de CD.

Si vous utilisez la version sur disquettes, vous devez disposer de 12 Mo d'espace libre sur votre disque dur et d'un lecteur de disquettes 3.5" (Haute Densité).

Equipement optionnel reconnu

BATTLE ISLE 2 reconnaît également le matériel optionnel suivant:

- souris

Si vous disposez de plus de 4 Mo de mémoire vive, vous devez allouer la mémoire supplémentaire à SMARTDRIVE. D'une manière générale, nous vous conseillons de libérer autant de place que possible pour SMARTDRIVE. Les cartes sonores supportées sont les suivantes (toutes TM):

- Adlib
- Adlib Gold
- Soundblaster
- Soundblaster Pro
- Haut-parleur interne du PC
- Pro Audio Spectrum 8
- Pro Audio Spectrum Plus / 16
- Roland MT 32 et compatibles
- General MIDI
- Son interne 3 voies Tandy

2.) Système nécessaire

Pour pouvoir jouer à BATTLE ISLE 2, vous avez besoin du système d'exploitation suivant:

- MS-DOS version 5.0 ou système d'exploitation 100% compatible. Nous vous conseillons cependant d'utiliser le MS-DOS version 6.2.

- Si vous utilisez la version CD-ROM, le gestionnaire MSCDEX de Microsoft ou un programme du même type (100 % compatible).

Equipement optionnel supporté

SMARTDRIVE est reconnu par le programme, et nous vous conseillons de l'utiliser pour jouer.

3.) Installation et chargement

Préparation de l'installation

Avant d'installer BATTLE ISLE 2, assurez-vous que la configuration de votre système est la suivante. <path> correspond au chemin d'accès complet de votre répertoire DOS (Exemple: C:\DOS).

Fichier CONFIG.SYS:

Les lignes suivantes doivent figurer dans votre fichier CONFIG.SYS:

```
DEVICE=<path>\HIMEM.SYS  
dos=high,umb  
files=40  
DEVICE=<path>\EMM386.EXE aaaa ram D=64
```

La dernière ligne permet d'allouer la mémoire EMS:

aaaa correspond à la taille de la mémoire EMS allouée, exprimée en Ko. Cette valeur doit être au minimum 2300. De plus, ce fichier comporte également une ligne de commande qui permet de lancer le gestionnaire de votre lecteur CD-ROM. Cette ligne de commande dépend du gestionnaire utilisé, et a été normalement rajoutée par le programme d'installation de votre lecteur de CD. Vous devez conserver cette ligne de commande sans la moindre modification. Le gestionnaire de souris peut être lancé dans le fichier CONFIG.SYS ou AUTOEXEC.BAT.

Fichier AUTOEXEC.BAT:

Chargez tous les programmes résidents en mémoire haute (avec le paramètre LH).

Si le gestionnaire de souris n'est pas lancé dans le fichier CONFIG.SYS, la ligne de commande correspondante doit figurer dans ce fichier. Le gestionnaire de CD-ROM "MSCDEX" de Microsoft est également lancé dans le fichier AUTOEXEC.BAT. La ligne de commande correspondante a déjà

été rajoutée lorsque vous avez installé votre lecteur CD-ROM avec le programme d'installation du constructeur. Vous devez conserver cette ligne sans la moindre modification.

La ligne de commande suivante lance le programme de cache disque SMARTDRIVE en mémoire haute:

```
LH C:\DOS\SMARTDRV.EXE <LECTEUR> aaaa
```

<LECTEUR> correspond à la liste des lecteurs devant être pris en compte par le programme. Le nom du lecteur où a été installé le jeu doit être spécifié ici. Si vous utilisez le MS-DOS 6.2, les lecteurs de CD-ROM sont également pris en compte par le programme de cache disque. Votre lecteur doit impérativement figurer dans cette liste.

aaaa indique la taille de la mémoire en Ko qui doit être allouée à SMARTDRIVE. Utilisez la valeur 512 si votre système dispose de 4 Mo de mémoire vive. Si vous disposez de plus de 4 Mo, allouez le reste de la mémoire disponible à SMARTDRIVE.

4.) Installation

Dans les instructions ci-dessous, <RETURN> indique que vous devez appuyer sur la touche RETURN.

Installation sur disque dur

Insérez le CD BATTLE ISLE 2 dans votre lecteur de CD-ROM.

Ouvrez le lecteur de CD-ROM. Par exemple, si celui-ci correspond au lecteur E, entrez E: <RETURN>

Entrez ensuite: INSTALL <RETURN>

Une fois le programme d'installation lancé, vous devrez spécifier le chemin d'installation de BATTLE ISLE 2. Appuyez sur la touche <RETURN> pour choisir le chemin par défaut, ou entrez un autre répertoire et appuyez sur la touche <RETURN>.

Dans le menu affiché, choisissez l'option <1> pour lancer l'installation, ou appuyez sur la touche <ESCAPE> pour abandonner l'opération. Le programme d'installation vous indiquera ensuite la place disponible sur votre disque dur et la place mémoire qu'occupera BATTLE ISLE 2. Appuyez sur la touche <RETURN> et répondez aux questions posées en <Y>.

Si vous installez la version sur disquettes, le programme vous demandera d'insérer les disquettes dans votre lecteur. Confirmez à chaque fois avec la touche <RETURN>.

Configuration du jeu

Lorsque tous les fichiers nécessaires auront été copiés sur votre disque dur, l'écran de configuration (SETUP) sera affiché. Ils vous permet de spécifier les paramètres de configuration du programme en fonction de votre système.

Vous devez d'abord spécifier le type de carte sonore utilisée. BATTLE ISLE 2 supporte simultanément une carte pour la musique, et une autre pour les effets sonores. Vous pouvez bien sûr n'utiliser qu'une seule carte sonore pour les deux (c'est le cas le plus courant).

A gauche de l'écran, vous devez spécifier la carte sonore à utiliser avec la musique, celle correspondant aux effets sonores étant définie à droite. Utilisez les touches du pavé numérique pour activer la fenêtre de configuration de gauche.

Pour faire défiler les cartes sonores reconnues par BATTLE ISLE 2, appuyez plusieurs fois sur la touche <RETURN>. Sélectionnez la carte sonore correspondant à celle que vous utilisez.

Si les paramètres de votre carte sonore diffèrent des valeurs standards, entrez ces valeurs dans les cases correspondantes. Consultez le manuel de votre carte sonore pour de plus amples renseignements.

Pour confirmer votre choix, cliquez sur le bouton situé en dessous et appuyez sur la touche <RETURN>: le message "ON" apparaîtra sur le bouton. Votre carte sonore sera alors activée. Si vous préférez par la suite désactiver les effets sonores ou la musique, vous pouvez à tout moment mettre le bouton en position OFF.

Procédez de la même manière pour sélectionner la carte sonore dédiée aux effets sonores, à droite de l'écran.

Il ne vous reste plus qu'à définir le chemin d'accès du lecteur de CD-ROM, dans la fenêtre située en bas de l'écran. Choisissez l'option ACCES-CD. Si vous installez une version CD, vous devez spécifier le nom de votre lecteur de CD-ROM. Par contre, si vous installez une version sur disquettes, vous ne devez rien entrer à cet endroit. La deuxième fenêtre "ACCES RESEAU" est prévue pour une extension future du programme, et ne doit comporter aucune information.

Lorsque vous avez terminé, cliquez sur le bouton OK en bas de l'écran et appuyez sur la touche <RETURN>. Les paramètres spécifiés seront sauvegardés. Si vous changez d'avis, cliquez sur la touche ABORT et appuyez

sur la touche <RETURN>. Le programme de configuration sera interrompu et les paramètres ne seront pas sauvegardés.

Si vous cliquez sur OK, le programme d'installation vérifiera tout d'abord si les données concernant les cartes sonores sont correctes. Dans certains cas (selon le type de carte sonore et les paramètres spécifiés), le programme d'installation peut se bloquer. Dans ce cas, consultez le paragraphe "Problèmes d'installation".

Si les paramètres sont corrects, le message correspondant s'affichera à l'écran. En cas d'erreur, vous devrez relancer le programme d'installation et rentrer les bonnes valeurs pour les paramètres.

Le programme vérifiera ensuite le chemin d'accès du CD. Si un message d'erreur est affiché, consultez le paragraphe "Chemin d'accès invalide". Vous reviendrez ensuite au menu principal du programme d'installation. Choisissez l'option <1> si vous désirez modifier à nouveau la configuration, ou appuyez sur la touche <ESCAPE> pour quitter le programme d'installation.

5.) Lancement du programme

Pour lancer le programme, ouvrez le lecteur et le répertoire contenant le jeu (par conséquent pas sur le CD). Entrez par exemple:

```
C:                <RETURN>
CD \BLUEBYTE\BI2  <RETURN>
```

Au message d'attente du DOS, entrez BI2 et appuyez sur la touche <RETURN>. Si vous voulez passer la séquence d'introduction et lancer directement le programme, entrez BI2 FAST <RETURN>.

Le lancement du programme diffère légèrement si vous utilisez une carte sonore au standard General MIDI. Pour que BATTLE ISLE 2 exploite de façon idéale votre matériel, certaines initialisations sont nécessaires. Dans ce cas, lancez le programme en entrant BI2GM ou BI2GM FAST.

6.) Modification de la configuration

Vous pouvez modifier la configuration du programme à tout moment. Ouvrez le répertoire contenant le jeu installé (par conséquent pas sur le CD, mais par exemple C:\BLUEBYTE\BI2). Entrez:

```
C:                <RETURN>
```

CD \BLUEBYTE\BI2	<RETURN>
install	<RETURN>

L'écran du programme de configuration sera affiché. Choisissez l'option <1> pour modifier votre configuration, ou appuyez sur la touche <ESCAPE> pour quitter le programme.

7.) Problèmes

Problèmes d'installation

Vous pouvez expérimenter certains problèmes avec le programme d'installation après avoir défini la configuration si vous avez entré des paramètres incorrects (c'est-à-dire des valeurs qui ne correspondent pas aux paramètres réels de votre carte sonore). En principe, le programme d'installation détectera toute anomalie, et un message sera affiché. Dans ce cas, réinitialisez votre système, relancez le programme d'installation et entrez les bons paramètres après avoir consulté le manuel de votre carte sonore.

Chemin d'accès invalide

Ce message est affiché si vous avez spécifié un chemin d'accès qui n'existe pas. Vérifiez les fautes de frappe éventuelles. Ce cas peut également se produire si vous avez spécifié un chemin d'accès au CD correct, mais qu'aucun CD ne se trouve dans le lecteur. Dans ce cas, vous pouvez ignorer ce message. Le programme d'installation n'indique pas automatiquement le chemin d'accès du CD.

En règle générale, le programme d'installation reconnaît votre lecteur de CD grâce au gestionnaire spécifique déjà chargé en mémoire. Si le programme d'installation ne prend pas en compte votre lecteur de CD, vérifiez les fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT. Assurez-vous d'avoir rajouté les lignes de commande permettant de lancer le gestionnaire de lecteur de CD dans le fichier CONFIG.SYS, et de lancer MSCDEX (Microsoft) dans le fichier AUTOEXEC.BAT.

Pas de son, pas de musique

Lancez le programme d'installation et vérifiez la carte sonore spécifiée (les options actives sont ON). Vérifiez également les paramètres du programme d'installation pour voir s'ils correspondent bien à ceux de votre carte sonore.

Dans le doute, utilisez l'option "Creative Labs Soundblaster" pour la musique et les effets sonores, car la plupart des cartes sont compatibles avec ce standard.

Le jeu démarre, mais se termine aussitôt

Vérifiez tout d'abord si le chemin d'accès du CD est correct dans le programme d'installation. Désactivez ensuite la musique et les effets sonores (OFF) avec le programme d'installation. Si le jeu ne démarre toujours pas, vérifiez la taille de la mémoire (conventionnelle et EMS) disponible. Entrez la commande MEM du DOS, et vérifiez dans les informations affichées les lignes suivantes: "Taille maximale de programme exécutable" et "xxx octets disponibles de mémoire étendue".

Les valeurs qui y sont indiquées doivent être égales ou supérieures aux spécifications indiquées plus haut (voir le paragraphe "Matériel nécessaire". Si une des valeurs indiquées est inférieure, lisez la suite.

Manque de mémoire conventionnelle

Désactivez tous les programmes résidents et les gestionnaires inutiles qui sont lancés dans les fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT. Le gestionnaire de clavier français est par exemple inutile pour jouer à BATTLE ISLE 2. Vous ne devez utiliser que les gestionnaires mentionnés plus haut (voir le paragraphe "Préparation de l'installation").

Vous pouvez éventuellement libérer de la mémoire mobilisée par MSCDEX (dans le fichier AUTOEXEC.BAT) en réduisant la valeur indiquée après le paramètre /M. Ce chiffre indique la taille du tampon mémoire (buffer) utilisé par MSCDEX. Si vous disposez de plus de 4 Mo de mémoire vive, vous pouvez utiliser le paramètre /E. Il permet d'installer le buffer en mémoire étendue et de libérer de la mémoire conventionnelle.

Manque de mémoire EMS

Assurez-vous d'avoir bien lancé votre gestionnaire de mémoire EMS, comme par exemple SMARTDRIVE. Si vous disposez de 4 Mo de mémoire vive, n'allouez pas plus de 512 ko à SMARTDRIVE. Si vous disposez de plus de 4 Mo, allouez 4 Mo de mémoire à SMARTDRIVE, le reste étant réservé à BATTLE ISLE 2.

BATTLE ISLE 2 nécessite au moins 2.3 Mo de mémoire EMS. Vérifiez également si la ligne de commande du programme MSCDEX (AUTOEXEC.BAT) contient le paramètre /E. Si vous ne spécifiez pas ce paramètre, MSCDEX n'utilisera pas la mémoire étendue, mais la mémoire conventionnelle.

Le jeu fonctionne au ralenti ou réagit bizarrement

Ce problème peut apparaître avec certaines cartes sonores lors de la reproduction d'effets sonores. Ceci est dû au programme utilisé pour la restitution des effets sonores.

Lancez le programme d'installation, choisissez l'option de configuration (SETUP) et désactivez les effets sonores (option sur OFF à gauche de l'écran).

Incompatibilité reconnue

Si vous utilisez un gestionnaire de mémoire différent de EMM386, certains problèmes peuvent apparaître. Dans tous les cas, utilisez le gestionnaire de mémoire EMM386 de Microsoft.

*Téléchargé sur
Le Vieux Manuel*

[Http://www.abandonware-manuels.org](http://www.abandonware-manuels.org)